**1.API çağrısı nedir? Ve API isteklerinin çeşitleri ve amaçları nelerdir?**

**Cevap:** API (Application Programming Interface), bir uygulamanın başka bir uygulama veya servisten veri almasını veya ona veri göndermesini sağlayan bir arayüzdür.

**GET**

**Amaç**: Veri almak (okumak) için kullanılır.

**POST**

**Amaç**: Yeni veri oluşturmak için kullanılır.

**PUT**

**Amaç**: Mevcut veriyi değiştirmek için kullanılır.

**PATCH**

**Amaç**: Mevcut veriyi kısmi olarak güncellemek için kullanılır.

**DELETE**

**Amaç**: Veri silmek için kullanılır.

**2. Aşağıdaki gibi bir Business sınıfı oluşturun. Sınıfın name, location, contactInfo, ve logoUrl adında 4 özelliği olmalıdır.name bir Map<String, String> türünde olmalıdır ve bir constructor ile boş bir harita (map) olarak başlatılmalıdır.Diğer özellikler String türünde olmalıdır.**

**Cevap:**

class Business {

Business() {

name = <String, String>{};

}

String location;

Map<String, String> name;

String contactInfo;

String logoUrl;

}

**3. HTTP Yanıtlarını Widget'lara Entegre Etmenin 3 yolu nedir açıklayınız.**

Cevap: **FutureBuilder**

HTTP isteğini bir Future olarak alır ve widget'ı bu future'ın durumuna göre (bekliyor, başarı, hata) günceller.

**State Management Paketleri**

HTTP isteğini bir state yönetim mekanizması ile alır, depolar ve dinamik olarak widget'lara iletir.

**setState()**

HTTP isteğini direkt bir metod içinde yapar, veriyi bir state değişkenine atar ve setState() ile ekranı günceller.